

# Сервисы WEB 2.0 для образования

## rebus 1.com

rebus1.com  
РЕБУС 1 НОМЕР ОДИН

Ребусы  
Ребусы с ответами  
Ребусы для детей  
Генератор ребусов !!  
История ребусов  
Как разгадывать ребусы  
Как составить ребус  
Справочник

Математические ребусы  
Криттарифмы  
Калькулятор ребусов !!  
Решаем мат. ребусы  
История мат. ребусов  
Как решать мат. ребусы

Логические игры  
Загадки со спичками  
Судоку для детей  
Были и королевы  
Крестик-нолики  
Ханойская башня  
Пятнашки

Загадки  
Пословицы  
Судоку

ЧаВо  
Обратная связь  
Полезные ссылки  
Карта сайта

**Ребусы для детей**

Пред вами подборка детских ребусов самой разнообразной тематики. Представленные ребусы будут интересны не только юным любителям головоломок, но и тем, кто только начинает постигать увлекательный язык ребусов. Выберите интересующую Вас рубрику либо пункт "Все ребусы для детей вперемешку".

**ВСЕ ребусы для детей**  
Все ребусы для детей вперемешку

**ОКРУЖАЮЩИЙ МИР**  
Ребусы для детей об окружающем мире: космос, планета Земля, океаны, моря, река и горы.

**ПРИРОДА**  
Ребусы для детей о природе, растениях и животных

**ДЕТСКАЯ ЛИТЕРАТУРА**  
Ребусы для детей по мотивам сказок и литературных героев

**ИМЕНА**  
Ребусы для детей с именами

**ЕДА**  
Ребусы для детей о еде, продуктах питания и блюдах

**ПОСЛОВИЦЫ**  
Детские ребусы - пословицы и поговорки.

**МУЛЬТИПЛИКАЦИЯ**  
Детские ребусы по мотивам мультфильмов и их героям

**Математические ребусы**

Наряду с классическими (вербальными) ребусами, существуют математические или числовые ребусы. Они представляют собой примеры простых арифметических действий, в которых часть или даже все цифры заменены на точки, звездочки, буквы или другие символы. Решить ребус - означает восстановить первоначальный вид математического равенства.

**РЕШИ ЕСЛИ СИ**

**Математические ребусы**  
Числовые ребусы по математике

**Калькулятор ребусов**  
Решать буквенных ребусов

**Решаем математические ребусы**  
Решаем ребусы онлайн

**Как решать математические ребусы**  
Правила решения математических ребусов

**История мат. ребусов**  
Когда возникли числовые ребусы

**Математические ребусы:**  
Возможно Вы искали решения подобных математических ребусов и криттарифмов:  
SEND+MORE=MONEY  
ВАГОН+ВАГОН=СОСТАВ  
ГЛОМ+ГЛОМ=СКАЛА  
ДВА+ДВА=ЧЕТЫРЕ  
ДРАМА+ДРАМА=ТЕАТР  
КОКА+КОЛА=ВОДА  
КНИГА+ЧИТА+КНИГА=НАУКА  
ОДИН+ОДИН=МНОГО  
ОХОХО+АХАХА=АХАХАХ  
РЕШИ+ЕСЛИ=СИЛЕН  
СПОРТ+СПОРТ=КРОСС  
УДАР+УДАР=ДРАКА  
Полный список математических ребусов в алфавитном порядке можно найти [здесь](#)

**Случайный математический ребус:**

Ш	Е	С	Т	Ь	Д	В	А
Т	И	С			Т	Р	И
А	В	Т					
Р	Ь	Е					
И	Е	Ь					
И	Е	Ь					

Нажмите на изображении для решения изображенного математического ребуса или если просто хотите узнать правильный ответ (расшифровку).

rebus1.com

РЕБУСЫ | ПОИСК | ОДИН

Ребусы

- Ребусы с ответами
- Ребусы для детей
- Генератор ребусов
- История ребусов
- Как разгадывать ребусы
- Как составить ребус
- Справочник

Математические ребусы

- Критарифы
- Калькулятор ребусов
- Решаем мат. ребусы
- История мат. ребусов
- Как решать мат. ребусы

Логические игры

- Загадки со спичками
- Судоку для детей
- Быки и коровы
- Крестики-нолики
- Ханойская башня
- Пятнашки

Загадки

- Пословицы
- Судоку

ЧаВо

- Обратная связь
- Полезные ссылки
- Карта сайта

● Логические игры

Увлечение математикой, зачастую, начинается с решения какой-то одной, особенно понравившейся задачи. В век информационных технологий мы много времени уделяем бессмысленным компьютерным играм. Проект "Ребус № 1", в свою очередь, предлагает заняться увлекательными логическими играми, которые не требуют сложных математических вычислений и специальных знаний, а также способствуют развитию интеллекта.

**Загадки со спичками** - простые, на первый взгляд, головоломки, в которых числа или другие фигуры складывают из обыкновенных спичек. Путём перекалывания одной или нескольких спичек необходимо выполнить условие задачи (как правило - восстановить математическое равенство). Предлагаем и вам попробовать свои силы в решении тысяч подобных головоломок. [Играть онлайн](#)

**Логические задачи** представлены увлекательными логико-математическими задачами, в которых необходимо расставить знаки "+" и "-" (либо вовсе его убрать) между цифрами таким образом, чтобы получилось верное равенство. Заметим, что все представленные здесь головоломки (всего их более 3 тысяч) являются уникальными и имеют единственное верное решение. [Играть онлайн](#)

**Судоку для детей** (шидоку) представляет собой квадрат размером 4x4 клетки, разделённый на 4 меньших квадрата 2x2 клетки. Используя первоначальные цифры - подсказки, необходимо заполнить оставшиеся свободные клетки цифрами от 1 до 4 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 2x2 каждая цифра встречалась бы только один раз. [Играть онлайн](#)

rebus1.com

РЕБУСЫ | ПОИСК | ОДИН

Ребусы

- Ребусы с ответами
- Ребусы для детей
- Генератор ребусов
- История ребусов
- Как разгадывать ребусы
- Как составить ребус
- Справочник

Математические ребусы

- Критарифы
- Калькулятор ребусов
- Решаем мат. ребусы
- История мат. ребусов
- Как решать мат. ребусы

Логические игры

- Загадки со спичками
- Судоку для детей
- Быки и коровы
- Крестики-нолики
- Ханойская башня
- Пятнашки

Загадки

- Пословицы
- Судоку

ЧаВо

- Обратная связь
- Полезные ссылки
- Карта сайта

● Логические задачи

В разделе "Логические задачи" представлены увлекательные логико-математические загадки, в которых необходимо расставить знаки "+" и "-" между цифрами таким образом, чтобы получилось верное равенство. Изменить знак или убрать вовсе можно нажав на него несколько раз подряд. Заметим, что все представленные здесь головоломки (всего их более 3 тысяч) являются уникальными и имеют единственное верное решение.

**Крестики-нолики** - популярная логическая игра для двух соперников также известная под названием "Tic-tac-toe". Является упрощённой версией древней китайской логической игры "Томоку". Правила игры предельно просты: игроки по очереди ставят на свободные клетки 9-клеточного игрового поля "крестики" и "нолики". Первый, выстроивший в ряд 3 своих фигуры по вертикали, горизонтали или диагонали, выигрывает. Вашим соперником будет компьютер. Он играет "ноликами". [Играть онлайн](#)

**Быки и коровы** - логическая игра, в которой необходимо используя подсказки отгадать 3-х или 4-х значное число, задуманное компьютером. В ответ на каждый Ваш ход с возможным вариантом числа, компьютер показывает подсказки - количество отгаданных цифр, стоящих НА СВОИХ МЕСТАХ ("быки") и количество отгаданных цифр, стоящих НЕ НА СВОИХ МЕСТАХ ("коровы"). Возможные варианты вводятся один за другим, пока число не будет угадано целиком. [Играть онлайн](#)

**Кодовый замок** - необычная головоломка - ребус, в которой необходимо используя ограниченное количество подсказок разгадать код и открыть замок. В игре несколько уровней сложности - от двух (самый простой) до четырёх (самый сложный) роликов. Заинтересовались? [Играть онлайн](#)

**Математические (числовые) ребусы** - представляют собой примеры простых арифметических действий, в которых часть или даже все цифры заменены на точки, звездочки, буквы или другие символы. Решить ребус - означает восстановить первоначальный вид математического равенства. [Играть онлайн](#)

**Ханойская башня** - увлекательная головоломка, придуманная французским математиком Эдуардом Люка в 1883 году. На одном из трёх стержней надеты кольца - меньшие на больших. Необходимо используя вспомогательный (центральный) стержень перенести пирамидку с левого стержня на правый. За раз можно переносить только одно кольцо, причем нельзя класть большее кольцо на меньшее. [Играть онлайн](#)

**Пятнашки или Игра в 15** - знаменитая головоломка, придуманная в 1874 году Нью-Йоркским почтмейстером Ноем Палмером Чепманом. Перемещая по полю числа от 1 до 15, необходимо упорядочить их в порядке возрастания начиная с левого верхнего угла. [Играть онлайн](#)

rebus1.com

РЕБУСЫ | ПОИСК | ОДИН

Ребусы

- Ребусы с ответами
- Ребусы для детей
- Генератор ребусов
- История ребусов
- Как разгадывать ребусы
- Как составить ребус
- Справочник

Математические ребусы

- Критарифы
- Калькулятор ребусов
- Решаем мат. ребусы
- История мат. ребусов
- Как решать мат. ребусы

Логические игры

- Загадки со спичками
- Судоку для детей
- Быки и коровы
- Крестики-нолики
- Ханойская башня
- Пятнашки

Загадки

- Пословицы
- Судоку

ЧаВо

- Обратная связь
- Полезные ссылки
- Карта сайта

● Логические задачи

Задача 5 4 3 2 1 = 30

5 + 4 + 3 + 2 + 1 ≠ 30

5+4+3+2+1=15

[rebus1.com/index.php?item=zadachi&mode=1&zadacha=15](http://rebus1.com/index.php?item=zadachi&mode=1&zadacha=15)

Мы намеренно не размещали здесь подсказок и отгадок. Попробуйте найти верный ответ на предложенную задачу самостоятельно, без сторонней помощи. Ну, а если ничего не получается, попробуйте разгадать другую загадку

Ребус 1 - badanov-web2 x Ребус №1 - ребусы для детей x

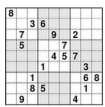
Не защищено | rebus1.com

Приложения (32) Одноклассники Заполнение журна... Шиловичкина Илона Вл... LearningApps.org ... Scratch - Imagine... (1) Входящие - По... \*Гродненский обл... Coreapp.ru - decent... >> Другие закладки

• **Судуку**


Наряду с ребусами, прекрасную тренировку для мозга можно получить разгадывая головоломки Судуку. Начните знакомство с этой увлекательной игрой решением простых заданий для детей (4x4) или начинающих (6x6). Для опытных игроков, подойдет классическое судуку 9x9.

**Самоучитель**



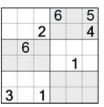
Как играть в судуку

**Судуку 4x4**



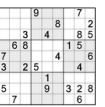
Судуку для детей

**Судуку 6x6**



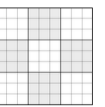
Судуку для начинающих

**Судуку 9x9**



Судуку онлайн

**Поиск решений**



Решатель судуку

• **А знаете ли вы, что...**

если в ребусе рисунки, цифры или буквы "движутся" один к одному или один от другого, то при чтении используется предлог "к" или "от".

[Узнать больше >](#)

• **Из истории ребусов**

С началом телевизионной эры на Западе, ребусы попадают на голубые экраны. 29 марта 1965 года американский телеканал "ABC" запускается 30-ти минутное телешоу "The Rebus Game" с Джеком Линклеттером (Jack Linkletter). Участникам предлагается разгадать зашифрованные при помощи ребусов слова. За каждый угаданный ребус предусматривалось денежное вознаграждение. Главным призом для победителя телешоу был автомобиль стоимостью 5000 американских долларов. [Узнать больше >](#)

13:24 23.07.2020

Ребус 1 - badanov-web2 x Судуку для детей - Логические x

Не защищено | rebus1.com/index.php?item=sudoku

Приложения (32) Одноклассники Заполнение журна... Шиловичкина Илона Вл... LearningApps.org ... Scratch - Imagine... (1) Входящие - По... \*Гродненский обл... Coreapp.ru - decent... >> Другие закладки

**rebus1.com**  
РЕБУСЫ ЛОГИЧЕСКИЕ ИГРЫ

Ребусы

- Ребусы с ответами
- Ребусы для детей
- Генератор ребусов
- История ребусов
- Как разгадывать ребусы
- Как составить ребус
- Справочник

Математические ребусы

- Критерии
- Калькулятор ребусов
- Решаем мат. ребусы
- История мат. ребусов
- Как решать мат. ребусы

Логические игры

- Загадки со слитками
- Судуку для детей
- Быки и коровы
- Крестики-нолики
- Ханойская башня
- Пятнашки

Загадки


- Пословицы
- Судуку

ЧаВо

- Обратная связь
- Полезные ссылки
- Карта сайта

• **Судуку для детей**

Игровое поле детского судуку (иногда его называют "шидуку") представляет собой квадрат размером 4x4 клетки, разделенный на 4 меньших квадрата 2x2 клетки. Используя первоначальные цифры - подсказки, необходимо заполнить оставшиеся свободные клетки цифрами от 1 до 4 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом малом квадрате 2x2 каждая цифра встречалась бы только один раз. К слову - все представленные здесь судуку, как и предполагается правилами игры, имеют единственное верное решение. Удачи!



		2	
	3		
1			4

14:01 23.07.2020

Ребус 1 - badanov-web2 x Пятнашки - Логические игры x Судуку для начинающих - Судуку x

Не защищено | sudoku1.ru/6x6/sudoku-dlya-nachinayushihk.html

Приложения (32) Одноклассники Заполнение журна... Шиловичкина Илона Вл... LearningApps.org ... Scratch - Imagine... (1) Входящие - По... \*Гродненский обл... Coreapp.ru - decent... >> Другие закладки

В упрощенной версии классического Судуку игровое поле представляет собой квадрат размером 6 на 6 клеток, разделенный на 6 блоков, размером 3 на 2 клетки. Используя установленные на поле подсказки, необходимо заполнить оставшиеся свободные клетки цифрами от 1 до 6 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом блоке цифры не повторялись.

4		3			
1					5
				6	2
			4		
	6				

Если данное Судуку оказалось для Вас слишком сложным, попробуйте

13:53 23.07.2020



Ребус 1 - badanov-web2 x Пятнашки - Логические игры - x

Не защищено | rebus1.com/index.php?item=15

Приложения (32) Одноклассники Заполнение журна... Шилович Инна Вл... LearningApps.org ... Scratch - Imagine... (1) Входящие - По... \*Гродненский обл... Coreapp.ru - decent... >> Другие закладки

**rebus1.com**  
РЕБУСЫ | Л. | НОМЕР | ОДИН

Ребусы

- Ребусы с ответами
- Ребусы для детей
- Генератор ребусов
- История ребусов
- Как разгадывать ребусы
- Как составить ребус
- Справочник

Математические ребусы

- Критерии
- Калькулятор ребусов
- Решаем мат. ребусы
- История мат. ребусов
- Как решать мат. ребусы

Логические игры

- Загадки со спичками
- Судоку для детей
- Быки и коровы
- Крестики-нолики
- Ханойская башня
- Пятнашки

Загадки

- Пословицы
- Судоку

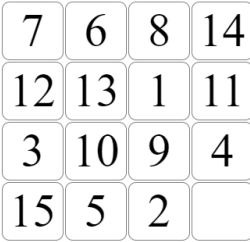
ЧаВо

- Обратная связь
- Полезные ссылки
- Карта сайта

**Пятнашки**

"Пятнашки" или "Игра в 15" - знаменитая головоломка, придуманная в 1874 году Нью-Йоркским почтмейстером Ноем Патнером Чепманом.

Перемещая по полю числа от 1 до 15, необходимо упорядочить их в порядке возрастания начиная с левого верхнего угла. При этом пустое поле должно оказаться в правом нижнем углу. Удачи.



7	6	8	14
12	13	1	11
3	10	9	4
15	5	2	

Посетите другие, не менее интересные, разделы нашего сайта.

Ребус 1 - badanov-web2 x Пирамида - Логические игры - x

Не защищено | rebus1.com/index.php?item=pyramid

Приложения (32) Одноклассники Заполнение журна... Шилович Инна Вл... LearningApps.org ... Scratch - Imagine... (1) Входящие - По... \*Гродненский обл... Coreapp.ru - decent... >> Другие закладки

**rebus1.com**  
РЕБУСЫ | Л. | НОМЕР | ОДИН

Ребусы

- Ребусы с ответами
- Ребусы для детей
- Генератор ребусов
- История ребусов
- Как разгадывать ребусы
- Как составить ребус
- Справочник

Математические ребусы

- Критерии
- Калькулятор ребусов
- Решаем мат. ребусы
- История мат. ребусов
- Как решать мат. ребусы

Логические игры

- Загадки со спичками
- Судоку для детей
- Быки и коровы
- Крестики-нолики
- Ханойская башня
- Пятнашки

Загадки

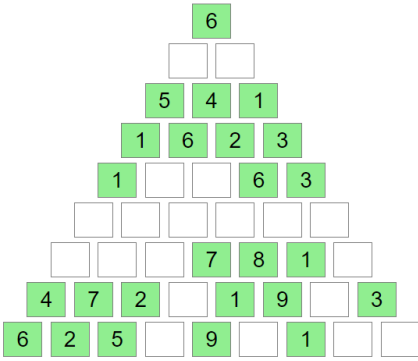
- Пословицы
- Судоку

ЧаВо

- Обратная связь
- Полезные ссылки
- Карта сайта

**Головоломка "Пирамида"**

Предложенная математическая головоломка представляет собой пирамиду с ячейками из квадратов, в некоторых из которых находятся числа. Ваша задача - заполнить все ячейки, руководствуясь следующими простыми правилами: число в ячейке (от 1 до 9) должно быть равно СУММЕ или РАЗНОСТИ чисел, находящихся в двух расположенных ниже соседних ячеек, при этом горизонтальный ряд ячеек пирамиды не может содержать одинаковых чисел. Удачи!



6								
5	4	1						
1	6	2	3					
1			6	3				
			7	8	1			
4	7	2		1	9		3	
6	2	5		9		1		

▲ решение Сброс новая игра ▶

Ребус 1 - badanov-web2 x Ханойская башня - Логические игры - x

Не защищено | rebus1.com/index.php?item=tower

Приложения (32) Одноклассники Заполнение журна... Шилович Инна Вл... LearningApps.org ... Scratch - Imagine... (1) Входящие - По... \*Гродненский обл... Coreapp.ru - decent... >> Другие закладки

**rebus1.com**  
РЕБУСЫ | Л. | НОМЕР | ОДИН

Ребусы

- Ребусы с ответами
- Ребусы для детей
- Генератор ребусов
- История ребусов
- Как разгадывать ребусы
- Как составить ребус
- Справочник

Математические ребусы

- Критерии
- Калькулятор ребусов
- Решаем мат. ребусы
- История мат. ребусов
- Как решать мат. ребусы

Логические игры

- Загадки со спичками
- Судоку для детей
- Быки и коровы
- Крестики-нолики
- Ханойская башня
- Пятнашки

Загадки


- Пословицы
- Судоку

ЧаВо

- Обратная связь
- Полезные ссылки
- Карта сайта

**Ханойская башня**

"Ханойская башня" - увлекательная головоломка, придуманная французским математиком Эдуардом Люка в 1883 году. На одном из трех стержней надеты кольца - меньше на больший. Необходимо используя вспомогательный (центральный) стержень перенести пирамидку с левого стержня на правый. За раз можно переносить только одно кольцо, причём нельзя класть большее кольцо на меньшее. Постарайтесь найти решение головоломки за как можно меньшее число ходов.



Выберите уровень сложности, указав на одну из пирамидок

Посетите другие, не менее интересные, разделы нашего сайта.

rebus1.com

РЕБУСЫ | ДОМАШКА | ПОМОЩЬ | О ДН

Ребусы

• Крестики-нолики

Ребусы с ответами  
 Ребусы для детей  
 Генератор ребусов  
 История ребусов  
 Как разгадывать ребусы  
 Как составить ребус  
 Справочник

Математические ребусы  
 Критерии  
 Калькулятор ребусов  
 Решаем мат. ребусы  
 История мат. ребусов  
 Как решать мат. ребусы

Логические игры  
 Загадки со спичками  
 Судуку для детей  
 Быки и коровы  
 Крестики-нолики  
 Ханойская башня  
 Пятнашки

Загадки  
 Пословицы  
 Судуку

ЧаВо  
 Обратная связь  
 Полезные ссылки  
 Карта сайта

"Крестики-нолики" - популярная логическая игра для двух соперников также известная под названием "Тис-tac-toe". Является упрощённой версией древней китайской логической игры "Го-моку".

Правила игры предельно просты: игроки по очереди ставят на свободные клетки 9-клеточного игрового поля "крестики" и "нолики". Первый, выстроивший в ряд 3 своих фигуры по вертикали, горизонтали или диагонали, выигрывает. Вашим соперником будет компьютер. Он играет "ноликами".

rebus1.com

РЕБУСЫ | ДОМАШКА | ПОМОЩЬ | О ДН

Ребусы

• Загадки со спичками

Ребусы с ответами  
 Ребусы для детей  
 Генератор ребусов  
 История ребусов  
 Как разгадывать ребусы  
 Как составить ребус  
 Справочник

Математические ребусы  
 Критерии  
 Калькулятор ребусов  
 Решаем мат. ребусы  
 История мат. ребусов  
 Как решать мат. ребусы

Логические игры  
 Загадки со спичками  
 Судуку для детей  
 Быки и коровы  
 Крестики-нолики  
 Ханойская башня  
 Пятнашки

Загадки  
 Пословицы  
 Судуку

ЧаВо  
 Обратная связь  
 Полезные ссылки  
 Карта сайта

Ниже, предложено математическое равенство, в которое впралась ошибка. Вам необходимо переместить спичку таким образом, что бы равенство стало верным. Для перемещения спички просто кликните указателем мышки по ней или на пустом поле. Если ничего не получается, воспользуйтесь удобной подсказкой "Разгадка ►". Удачи!

Разгадка ►

rebus1.com

РЕБУСЫ | ДОМАШКА | ПОМОЩЬ | О ДН

Ребусы

• Игра "Быки и коровы"

Ребусы с ответами  
 Ребусы для детей  
 Генератор ребусов  
 История ребусов  
 Как разгадывать ребусы  
 Как составить ребус  
 Справочник

Математические ребусы  
 Критерии  
 Калькулятор ребусов  
 Решаем мат. ребусы  
 История мат. ребусов  
 Как решать мат. ребусы

Логические игры  
 Загадки со спичками  
 Судуку для детей  
 Быки и коровы  
 Крестики-нолики  
 Ханойская башня  
 Пятнашки

Загадки  
 Пословицы  
 Судуку

ЧаВо  
 Обратная связь  
 Полезные ссылки  
 Карта сайта

Быки и коровы - логическая игра, в которой необходимо используя подсказки отгадать 3-х (или 4-х) значное число, задуманное компьютером. В ответ на каждый Ваш ход с возможным вариантом числа, компьютер показывает подсказки - количество отгаданных цифр, стоящих НА СВОИХ МЕСТАХ ("быки") и количество отгаданных цифр, стоящих НЕ НА СВОИХ МЕСТАХ ("коровы"). Возможные варианты вводятся один за другим, пока число не будет угадано целиком. Загаданное компьютером число обязательно состоит из неповторяющихся (разных) цифр.

Число уже загадано. Удачной игры!

1	2		1	2		1	2	
ВВЕДИТЕ	ВВЕДИТЕ	ВВЕДИТЕ	ВВЕДИТЕ	ВВЕДИТЕ	ВВЕДИТЕ	ВВЕДИТЕ	ВВЕДИТЕ	ВВЕДИТЕ
(ЦИФРУ)	(ЦИФРУ)	(ЦИФРУ)	(ЦИФРУ)	(ЦИФРУ)	(ЦИФРУ)	(ЦИФРУ)	(ЦИФРУ)	(ЦИФРУ)
8	9	0	8	9	0	8	9	0

угадано цифр на своих местах

угадано цифр НЕ на своих местах

На этой странице представлена упрощённая для детей версия игры "Быки и коровы". Классическая игра предполагает разгадывание четырёхзначного числа. Такую версию "Быки и коровы" можно найти по [этой ссылке](#).

Посетите другие, не менее интересные, разделы нашего сайта.